



Estimado Padre o Tutor de Ciencias de la Computación Avanzada,

Me gustaría darle la bienvenida a su estudiante a Ciencias de la Computación Avanzadas. Espero trabajar con su estudiante y tenemos un año emocionante por delante. La estructura de esta clase es una mezcla de conferencias, debates, demostraciones y ejercicios de programación a los que nos referiremos como laboratorios.

Durante las primeras seis semanas de Ciencias de la Computación Avanzadas, cubriremos la computación creativa. Hay muchas herramientas diferentes que se pueden utilizar para la informática creativa. Usamos Scratch, que es un lenguaje de programación de computadora gratuito proporcionado por MIT y disponible en <https://scratch.mit.edu>. Con Scratch, las personas pueden crear una amplia variedad de proyectos de medios interactivos: animaciones, historias, juegos y más. Las actividades que completaremos con Scratch están diseñadas para apoyar la familiaridad y aumentar la fluidez con la creatividad computacional y el pensamiento computacional, mientras se basan en la creatividad y los intereses personales de los estudiantes. En particular, las actividades fomentan la exploración de conceptos clave de pensamiento computacional (secuencia, bucles, paralelismo, eventos, condicionales, operadores, datos) y prácticas clave de pensamiento computacional (experimentar e iterar, probar y depurar, reutilizar y remezclar, abstraer y modularización).

Esta unidad sentará las bases para todo el año en Ciencias de la Computación Avanzadas, y es esencial para el éxito de su estudiante en este curso tener una base firme en lo básico de programación y computación creativa en preparación para tomar Ciencias de la Computación AP. Puede esperar que su estudiante tenga tarea todas las noches. Anime a su estudiante a que asista a las tutorías para que pueda tener éxito en la informática avanzada. Su estudiante debe estar revisando material nuevo y completando laboratorios en línea mucho antes de la víspera del examen. Los estudiantes recibirán una notificación adecuada sobre las fechas de las pruebas. He publicado estas fechas en Canvas, que es el sitio web de gestión de cursos en línea para estudiantes. Además, los estudiantes tendrán acceso a lecciones y materiales de estudio a través del sitio web Code.org.

Tengo varias metas para los estudiantes en Ciencias de la Computación Avanzadas: (1) desarrollar habilidades de pensamiento computacional, (2) diseñar sus propios algoritmos, (3) resolver problemas de la vida real y (4) estar preparado para tomar Ciencias de la Computación A de AP. Animaría a su estudiante a tomar Ciencias de la Computación A AP después de completar con éxito este curso. Estaremos construyendo hacia esta meta durante este año y sus estudiantes deben planear dar este paso.

Agradecería su ayuda para promover estos objetivos. Si su hijo tiene dificultades con cualquier material que se enseñe durante este período, le insto a que se asegure de que su hijo asista a tutoría para obtener ayuda para obtener una mejor comprensión y demostrar dominio. Si tiene alguna pregunta o inquietud, no dude en ponerse en contacto conmigo. ¡Espero el éxito de su hijo en Ciencias de la Computación Avanzada este año!

Sinceramente,

Maestros de Ciencias de la Computación Avanzadas de Eagle Mountain-Saginaw ISD